

11. Теперь вы можете присоединить заднюю ногу из шага 2. Ее следует соединить с рычагом 7 и стержнем ноги.



МАГНИТЫ

Вы, наверное, заметили, что двигатель имеет смешную форму, похожую на хобот слона! В нем есть датчик, определяющий магниты. Магниты обладают невидимой энергией вокруг себя, а датчик может их распознавать. Когда это происходит, включается двигатель!



Забавный факт!

Каждый магнит имеет два полюса, которые называют «север» и «юг», совсем как полюса Земли! Если разместить одинаковые полюсы двух магнитов рядом друг с другом, они оттолкнутся. Если разместить разные полюсы рядом друг с другом, они притянутся друг к другу.

12. Теперь нос! Установите нос питомца на конец датчика. Нажмите на него до упора, чтобы он мог распознавать магниты!



13. Двигаемся дальше! Присоедините деталь 15, как показано на рисунке, и установите ее на туловище питомца так, чтобы она не отвалилась.



14. Присоедините вторую часть головы (деталь 16). Надежно закрепите деталь, чтобы она встала на место!



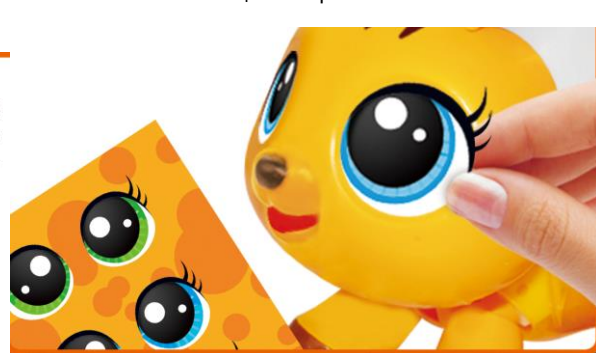
15. Последнее, но не маловажное: установите уши! Они могут двигаться и помогают питомцу держать равновесие. Подвиньте шарнирное соединение в одну сторону и удерживайте на месте. Нажмите на уши и, если необходимо, поверните их, чтобы прикрепить к голове.



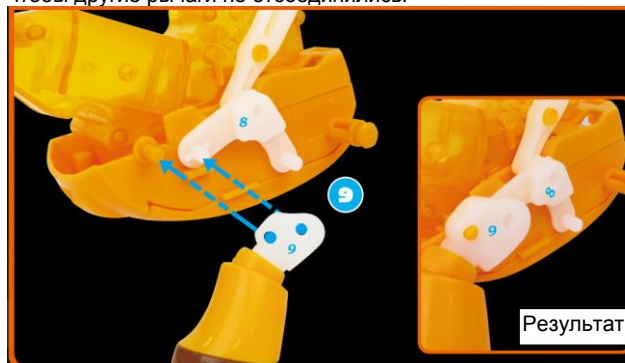
16. Если необходимо, обратитесь за помощью к взрослому и вместе с ним установите две батарейки типа AA в основание двигателя.



17. Наклейте на питомца стикеры.



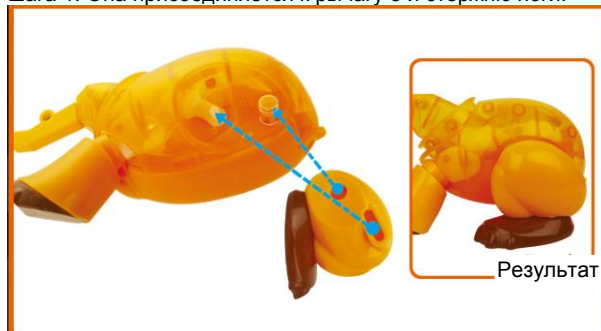
4. Теперь вы можете присоединить первую переднюю ногу (деталь №9), как показано на рисунке. Следите за тем, чтобы другие рычаги не отсоединились!



5. Затем установите деталь №10 сверху, чтобы скрепить всю конструкцию вместе.



6. Теперь вы можете присоединить левую заднюю ногу из шага 1. Она присоединяется к рычагу 8 и стержню ноги.



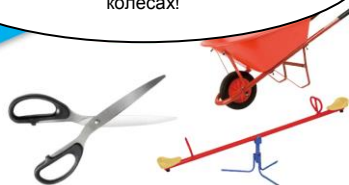
7. Вставьте хвост, как показано на рисунке. Убедитесь, что он не перевернут вверх ногами! Хвост будет нажимать кнопку внутри, заставляя питомца двигаться!



РЫЧАГИ



Рычаги, которые вы используете, предназначены для перемещения предметов. Примеры рычагов: качели, ножницы и тележка на колесах!



Забавный факт!

Рычаги облегчают перемещение предметов! Если нажать на одну сторону, другая сторона поднимается намного легче. Рычаг – это одна из шести «Простых машин». Другие пять: колеса, шкивы, клинья, винты и наклонные плоскости.

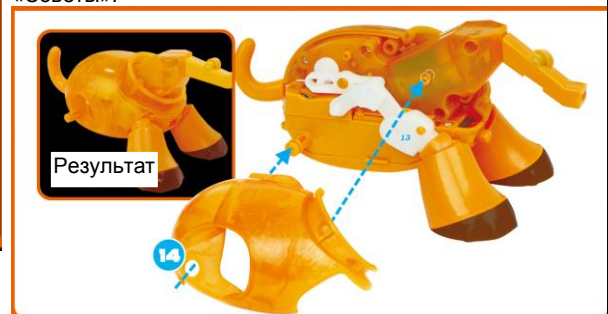
8. Теперь нужно собрать другую сторону. Сначала установите рычаги с номерами 11 и 12.



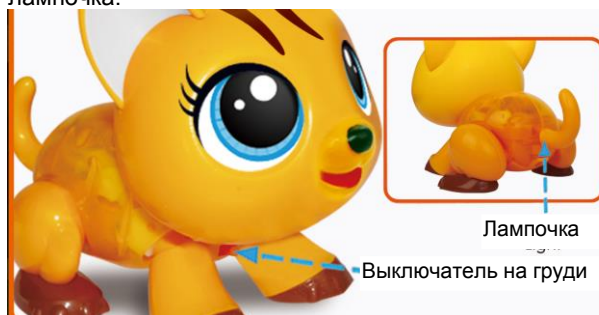
9. Теперь, на очереди деталь №13 – правая передняя нога!



10. Установите вторую часть тела (деталь №14), как указано в пункте 5. Убедитесь, что вы услышали щелчок и деталь не отвалится. Позднее вы сможете ее отсоединить, если потребуется. Смотрите раздел «Советы».



Ваш питомец готов играть! Разбудите его, установив переключатель на груди в положение ON (ВКЛ.). При включении загорится маленькая красная лампочка.



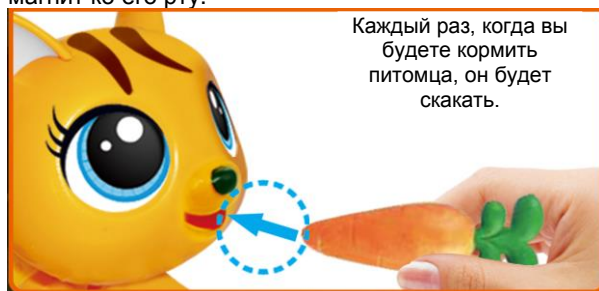
Чтобы ваш питомец начал двигаться, поднимите ему хвост! При каждом подъеме он будет весело скакать.



Попробуйте понять, как двигатель заставляет питомца двигаться – вы можете узнать, как работает двигатель? Подсказка: секрет кроется в рычагах!



Вы помните о том, что датчик внутри питомца может обнаруживать магниты? Угадайте, какую еду ест питомец? Правильно... Маленький магнит. Убедитесь, что питомец включен. Затем поднесите магнит ко его рту.



Каждый раз, когда вы будете кормить питомца, он будет скакать.



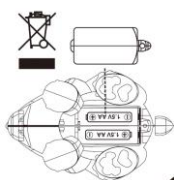
Познакомьтесь с другими питомцами-роботами, включая Тигра и Лису. Вы можете менять части тел роботов, создавая цветные схемы и смешные формы головы.



СОВЕТЫ:

- Чтобы питомец пошел, непрерывно держите еду перед его ртом.
 - Чтобы разобрать питомца на части, следуйте инструкциям на обороте.
 - Чтобы отсоединить детали, потребуется некоторое усилие.
 - Чтобы отсоединить голову, возьмитесь за соединения ушей и медленно их раздвиньте.
 - Если вам трудно присоединить уши, попробуйте их присоединить перед тем, как установить голову.
 - Чтобы отсоединить тело, сначала отсоедините задние ноги. Нажмите большими пальцами над хвостом, чтобы разъединить половинки.
 - Чтобы отсоединить задние ноги, выкрутите заднюю ногу, удерживая рукой переднюю ногу.
 - Если вы забыли присоединить переднюю ногу, разделите половинки при помощи карандаша.
- Если ноги не функционируют во время ходьбы, проверьте, что рычаги установлены в правильное положение.

ИНФОРМАЦИЯ ОБ АККУМУЛЯТОРНЫХ БАТАРЕЯХ



Для работы игрушки потребуются 2 батарейки типа AA на 1.5V (не входят в комплект). Для замены батареек нужна крестовая отвертка (не входит в комплект).

- Отработавшие батарейки следует извлечь из игрушки, предварительно открутив винты на крышке отсека.

- Не допускайте замыкания контактов.
- Не используйте разные типы батареек, а также новые и старые батарейки одновременно.
- При установке батареек соблюдайте полярность.
- Рекомендуется использовать батарейки одного типа.
- Перед каждой зарядкой извлекайте из игрушки перезаряжаемые батарейки.
- Перезаряжаемые батарейки следует заряжать только под присмотром взрослых.



ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Мой питомец не ходит надлежащим образом:

- Убедитесь, что батареи новые и не разряженные.
- Убедитесь, что рычаги присоединены ко всем четырем ногам правильно.
- Отрегулируйте положение ушей, чтобы изменить манеру ходьбы.

Мой питомец застыл в одном положении:

- Нажмите на хвост. Нажмите еще раз, чтобы прервать цикл ходьбы.
- Нажимайте на хвост, когда ноги стоят на поверхности, чтобы начать ходьбу правильно из данного положения.



Смешной робот

Привет! Я твой Котенок! Следуй инструкциям по робототехнике и создай своего собственного питомца-робота!



НАЖМИ И СОЗДАЙ

Сборка до щелчка! Сжимайте детали друг с другом, пока не услышите щелчок. Соединенные детали можно будет разъединить. Вы можете соединять и разъединять детали столько, сколько захотите – как пазл!

Большинство деталей пронумерованы, чтобы помочь вам собрать своего питомца. Обратите внимание на эти отметки.



Сначала проверьте наличие всех необходимых деталей. Маленьким детям может потребоваться помощь взрослых при сборке.

ЧТО ВНУТРИ?

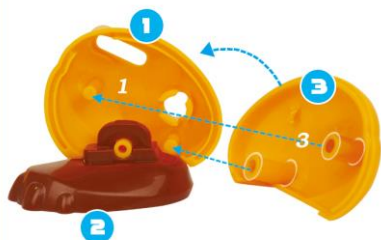
- 21 деталь Котенка
- Морковка
- Лист со стикерами
- Обучающее руководство



Используй свою смекалку!

1. Найдите детали левой задней ноги Котенка – ищите номера 1, 2 и 3! Соберите детали 1 и 2, как показано на рисунке, затем закройте их деталью 3.

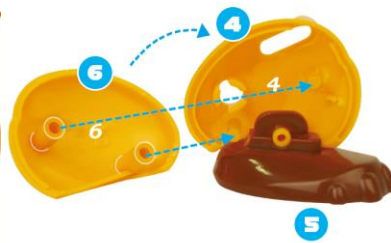
Соедините детали до щелчка, как показано на рисунке ниже.



Результат

2. Теперь найдите детали правой задней ноги с номерами 4, 5 и 6.

Соедините детали до щелчка, как показано на рисунке ниже.

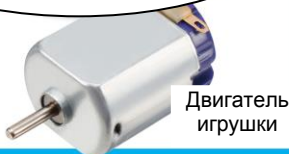


Result Результат

Двигатели



Теперь мы установим двигатель питомца. Двигатели заставляют предметы двигаться. Их можно встретить везде: в машинах, самолетах, лифтах и даже в некоторых ваших игрушках!

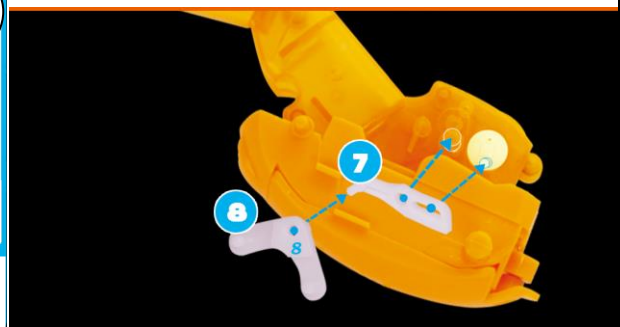


Двигатель игрушки

Забавный факт!

Внутри вашего питомца расположен двигатель, который преобразует энергию (от батарей в данном случае) в механическую силу. Без батарей ваш питомец не сможет двигаться.

3. Найдите рычаги с номерами 7 и 8. Каждый рычаг отличается от другого. Убедитесь, что вы используете нужные рычаги!



Присоедините их так, как показано на рисунке.